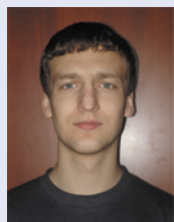


## Колонка главного редактора



В качестве очередного напоминания всем нашим читателям о том, что нас не покидает интерес общаться с вами, на форуме журнала был открыт подраздел, посвященный приложению «Open Source»: <http://osa.samag.ru/forum>.

Ввиду сего радостного обстоятельства ждем обсуждения всех наших выпусков (любых опубликованных материалов), пожеланий по приложению вообще и по темам, статьи по которым вы хотели бы видеть, отзывов о том, что мы делаем, как это делаем и как это можно делать лучше. Не забывайте, что подобное общение — отличный способ совершенствовать издание совместными усилиями.

Кроме того, мы существенно расширили перечень доступных способов пожертвования на сайте, так что будем рады и всем желающим на этом фронте.

Тем временем месяц выдался крайне богатым на релизы от популярных Open Source-проектов. Проявившаяся активность явно свидетельствует об окончательном возвращении к «рабочему режиму» всех разработчиков, менеджеров, бета-тестеров, contributor'ов, maintainer'ов, committer'ов и прочих обладателей принятых в сообществе высоких званий. Но все это стало актуальным лишь потому, что

вернулись к возможности полного восприятия происходящего и те, для которых продукты создаются, — сами пользователи.

Главный редактор  
Дмитрий Шурупов  
([osa@samag.ru](mailto:osa@samag.ru))

### «Open Source»

электронное приложение к журналу  
«Системный администратор»  
№13, 3 ноября 2006 г.

#### РЕДАКЦИЯ

Исполнительный директор

Владимир Положевец

Главный редактор

Дмитрий Шурупов

Верстка и оформление

Владимир Лукин

Сайт электронного приложения:

<http://osa.samag.ru>

За содержание статьи ответственность несет автор. Все права на опубликованные материалы защищены.

## Новости мира Open Source

### Разработка Gaim 2.0 идет полным ходом

Авторы популярного свободного клиента обмена сообщениями Gaim открыли блог «Planet Gaim» (<http://gaim.sourceforge.net/planet>), где рассказывают о процессе разработки новой версии своего IM-клиента — 2.0.0.

Также в середине октября вышла четвертая бета-версия Gaim 2 (2.0.0beta4), которая, как ожидается, станет заключительной перед финальным релизом клиента. В 2.0.0beta4 программа разбита на несколько составляющих: libgaim (библиотека с полной функциональностью Gaim, на базе которой можно создавать собственные приложения), gaim-text (консольная версия Gaim), сам gaim.

Кроме того, в Gaim 2 значительно улучшен графический интерфейс (например, в окне клиента появился изменяемый текущий статус, общий для всех подключенных к сети аккаунтов, а выход в online теперь происходит после загрузки окна со списком контактов).

### Состоялся долгожданный релиз Slackware 11.0

2 октября вышла новая версия популярного GNU/Linux-дистрибутива Slackware — 11.0.

Система Slackware 11.0 основана на Linux-ядре 2.4.33.3 (в /extra представлено и ядро 2.6.17.13, а в /testing — 2.6.18). Среди другого программного обеспечения в составе дистрибутива: X-сервер X11R6.9.0, графические среды KDE 3.5.4 (с медиалеером Amarok) и XFCE 4.2.3.2, последние версии Firefox и Thunderbird, а также SeaMonkey 1.0.5 (пришедшая на смену Mozilla Suite), библиотека glibc-2.3.6, набор компиляторов gcc-3.4.6, веб-сервер Apache 1.3.37 (с поддержкой DSO, SSL, PHP), языки программирования Perl 5.8.8, Python 2.4.3 и Ruby 1.8.4, система управления версиями Subversion 1.4.0, графические IDE Qt Designer и KDevelop.

### Gnuzilla и IceWeasel пришли на смену Mozilla и Firefox

Проект GNU представил свои официальные ответвления от популярных интернет-приложений Mozilla и Firefox, получивших названия Gnuzilla и IceWeasel соответственно.

Данная инициатива была вызвана проблемами лицензирования: «Хотя исходный код проекта Mozilla является свободным программным обеспечением, выпускаемые ими бинарные сборки содер-

жат дополнительное несвободное ПО. Кроме того, они распространяют несвободное ПО в виде плагинов» — сообщает на сайте Gnuzilla и IceWeasel.

Сайт свободных ответвлений Mozilla от GNU — <http://www.gnu.org/software/gnuzilla>.

### Компания iXsystems купила права на PC-BSD

10 октября компания iXsystems, специализирующаяся на предоставлении аппаратного обеспечения корпоративного класса, объявила о приобретении прав на открытую операционную систему PC-BSD, основанную на FreeBSD. Эта покупка предоставит проекту PC-BSD необходимое финансирование для поддержания процесса разработки ОС и выпуска новых версий.

«Теперь, с поддержкой iXsystems и их большим опытом в сфере BSD-серверов, PC-BSD планирует принести на серверный рынок стабильность и простоту использования. Предприятия, большие и малые, смогут только выиграть от удобства использования как десктопов с PC-BSD, так и серьезных серверов, в основе которых будет лежать FreeBSD», — прокомментировал Крис Мур (Kris Moore), основатель проекта PC-BSD.

### Eudora будет базироваться на Mozilla Thunderbird

11 октября компания QUALCOMM Incorporated, разработчик почтового клиента Eudora, совместно с организацией Mozilla Foundation объявили о том, что следующие версии Eudora будут базироваться на открытом коде, который сейчас используется в популярной свободной почтовой программе — Mozilla Thunderbird.

Это означает, что в дальнейшем почтовый клиент Eudora и сам будет выпускаться как продукт ПО с открытым кодом. QUALCOMM и Mozilla начнут сотрудничество по улучшению функционала и простоты использования обоих проектов: Eudora и Thunderbird.

### MySQL разделяет свои серверы на Enterprise и Community

Компания MySQL AB объявила о небольшой реорганизации своего бизнеса, которая призвана помочь и корпоративным пользователям, и сообществу.

Первая инициатива, направленная на корпоративных заказчиков, — новая подписка под названием MySQL Enterprise Server. В нее помимо самой СУБД вхо-

дит привычная техническая поддержка и обновления, а также новая услуга «Monitoring and Advisory Service». Последняя предоставляет мониторинг баз данных, что позволяет автоматизировать некоторые задачи администраторам БД.

Сообщество Open Source, в свою очередь, получило MySQL Community Server. Данная инициатива должна упростить жизнь для разработчиков ПО с открытым кодом: заявляется, что им станет проще как обмениваться информацией между собой, так и контактировать с сотрудниками компании MySQL. Кроме того, был запущен веб-сайт MySQLForge (<http://forge.mysql.com>), предназначенный для разработчиков Open Source.

## Yellow Dog Linux v5.0 будет работать в Sony Playstation 3

Компания Terra Soft анонсировала новую версию своего дистрибутива Yellow Dog Linux v5.0, призванной стать первой GNU/Linux-платформой для игровой консоли Sony Playstation 3.

Сообщается, что Yellow Dog Linux v5.0, построенная на базе Fedora Core 5 и предназначенная для архитектуры Power, будет поддерживать и платформу Playstation 3. В систему интегрирована графическая E17, что стало возможным благодаря взаимодействию с Карстеном Хайцлером (Carsten Haitzler) и командой разработчиков Enlightenment.

Среди другого программного обеспечения в Yellow Dog Linux v5.0 представлены следующие пакеты: Linux-ядро 2.6.16, gcc 3.4.4 и glibc 2.4, Cell SDK 1.1, OpenOffice.org 2.0.2, Mozilla Firefox 1.5.0 и Thunderbird 1.5.0, Nautilus 2.1.4.

## В Xandros проведены преобразования

18 октября прошла реорганизация у Linux-поставщика Xandros, специализирующегося на десктоп-решениях. Проведенное сокращение затронуло как минимум 5 сотрудников компании, а также был назначен новый финансовый директор.

Как стало известно DesktopLinux.com, из Xandros были уволены 10 сотрудников, представляющих отделы технической поддержки, маркетинга и продаж. Однако по словам Ксении фон Ведел Розен (Xenia von Wedel Rosen), отвечающей за внешние связи Xandros, в действительности потеряли свои рабочие места лишь пятеро, причем все они занимались маркетингом. По ее словам, это стало частью реорганизации компании.

Кроме того, в Xandros появился новый финансовый директор – Спенсер Хэйман (Spencer Hayman). Сообщается и о том,

что компания собирается корректировать свои маркетинговые позиции. Источники, близкие к Xandros, пояснили, что, возможно, это будет смена фокусировки с Linux-десктопов на рынок серверов.

## MPlayer еще приблизился к релизу 1.0

22 октября вышел первый кандидат в релиз версии 1.0 популярного свободного мультимедийного плеера MPlayer (1.0 RC1).

Среди последних изменений разработчики выделили существенные обновления в поддерживаемых кодеках (в том числе и появление новых), поддержку libcaca 1.0, оптимизации SSE для mp3lib, устранение устаревших и несвободных библиотек divx4, поддержку поиска глав в потоках dvd:// и dvdnav:// и поддержку радио (radio://). Особенно стоит отметить включение в MPlayer графического интерфейса программы (GUI) для ОС Windows, который был представлен еще в сентябре.

Подробности и ссылки для скачивания доступны на <http://www.mplayerhq.hu/design7>.

## Эрик Рэймонд: Linux нужно больше проприетарного

В последнем эпизоде LugRadio (#63) один из лидеров движения Open Source Эрик Рэймонд (Eric S. Raymond) высказал мнение, что если Linux-сообщество хочет увеличить свою долю на рынке, ему необходимо начинать внедрять больше проприетарного программного обеспечения.

Рэймонд указывает на проприетарные мультимедийные кодеки как один из примеров того, где Linux-дистрибутивам следует отойти от риторики Свободного ПО, чтобы получить прирост в количестве пользователей.

## ЕК представила новую Open Source-инициативу

Финансируемый Европейской комиссией (ЕК) консорциум SQO-OSS получил почти 4 миллиона долларов на проект по тестированию качества программного обеспечения с открытым кодом.

Консорциум, получивший название «Обсерватория качества ПО для ПО с открытым кодом» (SQO-OSS), состоит из исследовательских организаций, консультантов и согласившихся проектов с открытым кодом. Он наполовину финансируется своими участниками, а вторую половину обеспечивает Европейская комиссия.

SQO-OSS будет предоставлять результаты по тестированию качества исходного кода продуктов Open Source с це-

лью показать степень их готовности к использованию в предприятиях. Кроме того, будет опубликована таблица рейтинга приложений с открытым кодом.

«Индустрия достигает зрелости, когда ее продукты становятся стандартизованными», – заявил Диомидис Спинеллис (Diomidis Spinellis), лидер проекта и профессор греческого университета.

В составе консорциума – британская компания Sirius IT, KDE и ProSyst из Германии, шведская KDAВ и греческие университеты из Афин и Салоник. Результаты работы SQO-OSS будут выпущены под лицензией BSD.

## Вышла Fedora Core 6

24 октября было официально объявлено о выходе новой версии бесплатного дистрибутива GNU/Linux, продолжающего традиции Red Hat, – Fedora Core 6. Релиз получил кодовое название «Zod», в связи с чем был удостоен красочного анонса в рассылке fedora-announce от словоохотливых участников проекта Fedora.

Среди главных изменений в Fedora Core 6:

- ✓ новая тема (достояние Fedora Artwork Project);
- ✓ стандартным системным шрифтом стал DejaVu;
- ✓ оконный/композитный менеджер Compiz, использующий технологию AIGLX;
- ✓ улучшения в управлении пакетами благодаря pirut и yum-updatesd;
- ✓ переписанная утилита system-config-printer с некоторыми новыми возможностями;
- ✓ графические среды GNOME 2.16 и KDE 3.5.4;
- ✓ графическая среда тестирования и автоматизации Dogtail;
- ✓ мультимедийный плеер Totem заменил Helix Player в качестве проигрывателя по умолчанию в системе.

Подробности о релизе Fedora Core 6 опубликованы на <http://fedoraproject.org/wiki/FC6ReleaseSummary>.

## Появился Firefox 2

Организация Mozilla официально представила выпуск новой версии своего ключевого продукта – веб-браузера с открытым кодом Firefox 2.

Среди новшеств в Firefox 2 отмечаются следующие: улучшения во внешнем виде браузера (в теме и пользовательском интерфейсе вообще), встроенная защита от фишинга, продвинутые возможности окна с поиском, улучшения в работе с табами (в т.ч. восстановление недавно закры-

тых табов), встроенная проверка орфографии, возобновление последней сессии, предварительный просмотр веб-каналов и подписка на них (через веб-сервисы вроде Bloglines, My Yahoo!, Google Reader или приложения для десктопов), «живые» заголовки сайтов, улучшения в менеджере дополнений и в системе расширений, JavaScript 1.7, поддержка SVG-текста, новый инсталлятор для Windows.

## Финальная версия Ubuntu Linux 6.10

Череду свежих релизов популярных GNU/Linux-дистрибутивов продолжила компа-

ния Canonical Ltd, объявившая о выходе Ubuntu 6.10 (под кодовым названием «Edgy Eft»).

В последней версии Ubuntu Linux для десктопов представлен ряд новшеств, среди которых отмечается появление простой в работе утилиты создания заметок (Tomboy), менеджер фотографий с поддержкой тегов, функцией редактирования и загрузки изображений в WEB (F-Spot), последняя стабильная версия графической среды GNOME (2.16), замена для привычной инициализации системы с лучшими эффектами и меньшим временем загрузки (Upstart), пос-

ледняя версия веб-браузера Firefox (2.0), Evolution 2.8.0

В серверную редакцию Ubuntu Linux вошел предварительный релиз будущих разработок проекта Linux Terminal Server – LTSP-5.

Как сообщается в пресс-релизе, LTSP-5 позволяет снизить общие расходы на владение (TCO), упростить установку и поддержание типичных IT-конфигураций.

Дмитрий Шурупов,  
по материалам [www.nixp.ru](http://www.nixp.ru)  
([osa@samag.ru](mailto:osa@samag.ru))

## Свобода пуще открытости: FSF и OSI

С тех давних пор, когда бывший программист Массачусетского института технологий (MIT) Ричард Столлман основал Организацию свободного ПО (FSF, Free Software Foundation, 1985) и опубликовал первую версию общедоступной лицензии, гарантировавшей свободу выпущенной под ней программы (GPL, General Public License, 1989), прошло немало лет, а по меркам компьютерного мира и вовсе сменилось несколько эпох.

Вольное сообщество хакеров, работавших на MIT, в котором состоял Столлман и которое оказало немалое воздействие на формирование его взглядов, распалось задолго до этого, и причиной распада была та самая концептуальная разница во взглядах на условия распространения ПО, которая к сегодняшнему дню привела к формированию трех (или, можно сказать, двух с половиной) не вполне, скажем так, мирно друг к другу настроенных лагерей производителей ПО. Двух с половиной – потому, что деление весьма условное, да и речь пойдет не о всех «частях».

Закрытое, или, в терминологии Столлмана, собственническое (proprietary) ПО, равно как и его производители, будут упоминаться лишь в качестве антитезы, примера «не для подражания». Оставшиеся полторы части в общем-то не являются принципиально отдельными сущностями, ибо во многом сходны, и уж во всяком случае резко контрастируют с закрытым ПО.

Именно детальному рассмотрению различий между свободным и открытым софтом и посвящена данная статья.

### Идеологический конфликт

Главное различие между ними лежит в сфере идеологии. Упрощенно выражаясь, адепты свободного софта поклоняются идолу Свободы, а адепты открытого – идолу Качества. Вот как формулирует эту мысль сам Столлман в интервью для интернет-издания LinuxDevCenter.com (<http://www.linuxdevcenter.com/lpt/a/5491>, перевод: <http://www.tigran.am/stallman.htm#int1>): «... наше стремление превзойти технические достоинства закрытого ПО не означает, что мы считаем оправданным выбор программы <...> исходя только из ее технического совершенства. Это означало бы обесценивание свободы как таковой. Если вы цените свободу, вы будете противостоять искушению пользования программой, которая лишает вас свободы, вне зависимости от ее технических преимуществ».

Разумеется, в дилемме «свободное или качественное» нет никакого противопоставления: свобода программы не препятствует, а, наоборот, способствует ее техническому совершенствованию – об этом говорилось в предыдущей статье (см. «Начала FOSS: научное сотрудничество» в «Open Source» 010). Речь идет только о расстановке приоритетов. В определенном смысле можно даже утверждать, что свободное ПО является подмножеством открытого, поскольку, как бы парадоксально это ни звучало, лицензии, делающие ПО свободным, – в частности, та же GPL, – накладывают на условия распространения и модификации программ несколько более жесткие ограничения, нежели лицензии на открытое ПО. Главное ограничение – категорический и жесткий

запрет на создание новых программ или пакетов программ на основе программы, защищенной свободной лицензией, если новая программа сама не распространяется под свободной лицензией. Именно поэтому оппоненты GPL называют такую лицензию «вирусной» – она действительно заражает программу своеобразным вирусом свободы, который передается от нее всем производным, созданным на ее основе продуктам.

### Основные положения движений

Вот четыре фундаментальные свободы, для защиты которых были созданы лицензии на свободное программное обеспечение и, шире, на защиту которых направлена вся деятельность Столлмана и возглавляемого им движения:

- ☑ Свобода запускать программу для любых целей (свобода 0).
- ☑ Свобода изучать устройство программы и приспосабливать ее к своим потребностям (свобода 1). Это предполагает доступ к исходному коду программы.
- ☑ Свобода распространять программу, имея возможность помочь другим (свобода 2).
- ☑ Свобода улучшать программу и публиковать улучшения в пользу всего сообщества (свобода 3). Это предполагает доступ к исходному коду программы.

А каковы взгляды на ту же проблему адептов открытых программ? Вот официальное определение ПО с открытым кодом (The Open Source Definition), опубликованное на сайте организации Open Source Initiative (<http://www.opensource.org/docs/definition.php>) – своего рода аналога FSF в мире открытого ПО.

Открытость программы означает не только доступ к исходному коду. Ус-



ловия распространения открытого ПО должны соответствовать следующим критериям:

## Свобода дальнейшего распространения

Лицензия не должна ограничивать чье-либо право на продажу или передачу ПО в качестве компонента программного пакета, содержащего программы из нескольких различных источников. Лицензия не должна содержать требования обязательных платежей в пользу автора программы в случае такой продажи.

## Исходный код

Программа должна включать исходный код и позволять распространение в виде исходного кода, равно как и в скомпилированном виде. В случае если некая форма распространения не включает исходного кода, необходимо наличие широко известных способов получения исходного кода за цену, не превышающую разумную стоимость его копирования, предпочтительно – бесплатное скачивание из Интернета. Исходный код должен быть предпочтительным способом внесения в программу изменений. Сознательное усложнение (запутывание) исходного кода не допускается. Не разрешаются промежуточные формы, такие как результат работы пре-процессора или транслятора.

## Производные продукты

Лицензия должна позволять модификацию и создание производных продуктов и должна позволять их распространение на тех же условиях, что и исходное ПО.

## Целостность авторского исходного кода

Лицензия может ограничивать распространение исходного кода в модифицированном виде только в случае наличия разрешения на распространение «патчей» с исходным кодом, предназначенным для модификации программы в процессе компиляции. Лицензия должна содержать ясно выраженное разрешение на распространение ПО, скомпилированного из модифицированного исходного кода. Лицензия может содержать требование к производному продукту касательно обязательной смены имени автора или номера версии, под которыми распространялось исходное ПО.

## Запрет дискриминации по отношению к людям или группам

Лицензия не должна содержать дискриминационных ограничений по отношению к какой-либо персоне или группе.

## Запрет дискриминации по области применения

Лицензия не должна никого ограничивать по части использования ПО в определенной области деятельности. Например, она не может запрещать использование программы в бизнесе или для генетических исследований.

## Распространение лицензии

Права, приобретаемые вместе с программой, должны распространяться на всех, кто ее получает, без какой-либо необходимости в получении ими дополнительных лицензий.

## Лицензия не должна зависеть от продукта

Права, приобретаемые вместе с программой, не должны меняться в связи с тем, что программа становится частью какого-либо пакета ПО. Если программа отделена от этого пакета и используется или распространяется в соответствии с условиями своей лицензии, все, кто получил программу, должны быть наделены такими же правами, как и те, кто получил программу в первоначальном (до включения в пакет) виде.

## Лицензия не должна накладывать ограничений на другое ПО

Лицензия не должна накладывать ограничений на другое ПО, распространяемое вместе с лицензированной программой. Например, лицензия не должна требовать, чтобы все остальные программы, распространяемые на том же носителе, были программами с открытыми исходными кодами

## Лицензия должна быть технологически нейтральна

Исполнение лицензии не может быть обусловлено какой-либо отдельной технологией или типом интерфейса.

Как нетрудно заметить, в подходе OSI в отличие от FSF, возложившей на свою GPL роль «ограничителя ограничителей свободы», тщательно обойдены все идеологические нюансы – это добротный технический документ, обеспечивающий неограниченную возможность для работы над текстами программ всем желающим, включая и публикацию (распространение) результатов. Столлман, как «апостол свободы» (так его часто называют), беспощадно критикует сторонников открытости – в ущерб борьбе за свободу – именно за нежелание поддерживать усилия активистов FSF. Образно выражаясь, и «свободники», и «открытники», в отличие от

небезызвестных лебеда, рака и щуки тащат воз FOSS в одном и том же направлении, но при этом «свободники» считают этот воз агитпоездом и, с точки зрения «открытников», излишне обременяют его агитационными плакатами.

## Свобода и открытость на практике

По большому счету, вопрос открытости-закрытости, свободы-несвободности – это вопрос удобства сбора денег с пользователей программы. Обратите внимание – не сбора денег в принципе, а именно удобства. Ведь никто не запрещает продавать за деньги даже самое свободное ПО – пожалуйста!

Однако собственническое ПО с закрытым исходным кодом – это прежде всего инструмент контроля. Гораздо проще встроить в закрытую программу модуль проверки серийного номера или авторизации приобретенной копии через Интернет, и таким образом жестко технически увязать возможность запуска программы с волей производителя, чем рассчитывать на так называемую бизнес-модель открытого ПО – зарабатывание денег путем заказной модификации, настройки, установки, обслуживания и поддержки ПО. Кстати, все крупные производители ПО, и не только дистрибьюторы FOSS, зарабатывают вполне ощутимые деньги на сопутствующих услугах – консультациях, внедрении и технической поддержке. Соответственно те из них, у которых эти услуги занимали в структуре доходов гораздо больший процент, чем продажа копий ПО, первыми стали активно поддерживать сообщество FOSS – IBM, Oracle, Sun и т.д.

Конечно, далеко не у всякой компании, если она решится положить в основу своей деятельности свободное/открытое ПО, хватит ресурсов на то, чтобы создать и отладить достаточно ценную программу/пакет программ, свободно распространять ее, создать вокруг нее сообщество поклонников-пользователей-помощников (т.н. «contributors», которые вносят свой вклад в развитие проекта) и уже в этом сообществе зарабатывать деньги на продаже своих услуг, связанных с созданным ПО. Но в том-то и ценность без преувеличения подвижнической деятельности Столлмана и других создателей свободного (и отчасти открытого) ПО, что этого уже не требуется – многомиллионная армия программистов и пользователей, огромное, вовлеченное и заинтересованное сообщество создано, выпестовано и уже давно живет своей насыщенной жизнью.

Есть и другие причины, по которым производители ПО не рвутся выложить в открытый доступ исходные коды своих программ – например, желание спрятать от конкурентов применяемые в своем софте технологии и разработки. Патентное законодательство, призванное защитить изобретателей и разработчиков новых технологий от недобросовестных конкурентов, не всегда способно тут помочь.

Дело в том, что далеко не любое новшество можно и целесообразно патентовать – это связано как с достаточно жесткими критериями самого законодательства, так и с накладными расходами в процессе получения патента. Поэтому компании гораздо проще уберечь свое ноу-хау,

спрятав его в недрах скомпилированного двоичного кода, нежели затевать тяжбу с «подражателями», доказывая свои исключительные права на заимствованные идеи и наработки.

Здесь, как и во многих других вопросах, существует фундаментально неразрешимое противоречие между интересами разработчиков, стремящихся получить максимальную выгоду от результатов своего труда или инвестиций, и общества, заинтересованного в максимально широком распространении нового знания и создании на его основе производных продуктов.

Один из широко практикуемых способов снятия этого противоречия – временное ограничение сроков действия ис-

ключительных прав разработчика на свое детище.

## Заключение

Хотелось бы еще раз воспользоваться метафорой «воза FOSS». Есть определенное ощущение того, что «воз» уже удалось затащить на вершину, и теперь он, постепенно ускоряя ход, сам несется вперед с горки. Во всяком случае динамика изменений как самого свободного/открытого ПО, так и отношения к нему со стороны крупных корпораций, госструктур и широкой публики в последние несколько лет очень обнадеживающая.

Тигран Закоян,  
([tigran@tigran.am](mailto:tigran@tigran.am))

## Системный монитор Conky: простота и мощь

Несомненно, любой системный администратор и каждый второй пользователь UNIX-подобной ОС знает не один десяток команд, позволяющих показать ему необходимую информацию о состоянии системы. Однако ведь зачастую гораздо удобнее иметь какие-либо подобные важные данные все время на виду. Наблюдение за состоянием машины в режиме on-line может не отнимать дополнительных усилий – для этого давно и существуют системные мониторы. Причем помимо системной информации они научились отображать и другие полезные сведения. Conky – один из таких системных мониторов, легковесный и многофункциональный.

### Что это за Conky и где оно живет?

Код системного монитора Conky основан на разработках другого аналогичного проекта – torsmo. Работает он формально во всех POSIX-системах (при этом есть, например, и некоторые применяемые только к FreeBSD опции), распространяется бесплатно и под лицензией BSD (как и его предшественник).

Conky предназначен для графического сервера X11 и работает в нем либо как самостоятельное окно, либо накладываясь на фон рабочего стола (фон его самого при этом является прозрачным). Программой отображается различный обновляемый каждые n секунд (интервал задается переменной update\_interval) текст, который для удобства и наглядности может

сопровождаться графиками. Среди стандартных данных для вывода – имя машины, uptime, текущее время и дата, загрузка процессора и оперативной памяти, текущий трафик по сетевым интерфейсам, свободное пространство в любых точках монтирования, сведения по почтовому POP3/IMAP-ящику, статус XMMS и другие. При этом Conky способен подключаться к Mdonkey и MPD (обзор MPD см. в «Open Source» 012), чтобы выводить получаемые от них данные.

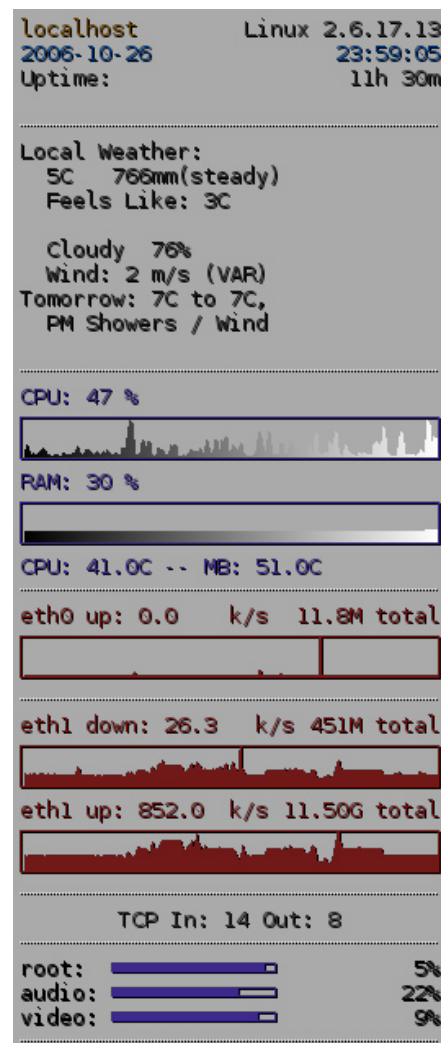
Но все это лишь ничтожно малая часть возможностей Conky. Просто потому, что к нему элементарным образом добавляется любой скрипт собственного написания. А это, как нетрудно догадаться, открывает дверь в бесконечные возможности, ограниченные лишь собственными нуждами и фантазиями. Пример такого скрипта (для отображения погоды) приведен в конце этой статьи.

Последний релиз Conky на данный момент – 1.4.2 – был представлен в середине мая этого года. Ссылки на исходники и пакеты, а также рекомендации по установке опубликованы на сайте программы – <http://conky.sourceforge.net>. (Для меня все проблемы решились привычным apt-get install conky, а пользователям Gentoo достаточно выполнить emerge app-admin/conky.)

### Конфигурация Conky

Все настройки системного монитора Conky для текущего пользователя хранятся в файле .conkrc, который необходимо

создать в соответствующем домашнем каталоге. Основное его содержимое интуитивно понятно – набор строк типа «опция значение». Полный перечень доступных опций опубликован в двух документах сайта Conky: таблица переменных (<http://conky.sourceforge.net/variables.html>) и таблица настроек ([http://conky.sourceforge.net/config\\_settings.html](http://conky.sourceforge.net/config_settings.html)).



Информация о состоянии системы

Так, например, можно задать местоположение Conky на рабочем столе:

```
alignment bottom_right
gap_x 7
gap_y 40
```

Соответственно системный монитор будет отображаться в правом нижнем углу экрана со сдвигом на 7 пикселей от правой части (по горизонтали) и на 40 – от низа (по вертикали). После указания различных глобальных настроек Conky в конфиге идет опция TEXT, вслед за которой с новой строки начинается формат отображаемых данных. Например, строками:

```
${color #3d2a8c}CPU: ${color #3d2a8c} $cpu%
${cpugraph 000000 ffffff}
```

создается надпись «CPU: загруженность\_процессора\_в\_процентах %» (с цветом шрифта для текста – #3d2a8c), под которой будет выведен график загрузки процессора за последнее время. Следующие строки:

```
${color #711919}eth0 up: ${upspeedf eth0}k/s ↵
${alignr}${totalup eth0} total
${upspeedgraph eth0}
```

выведут надпись «eth0 up: текущая\_скорость\_выкачивания\_по\_интерфейсу\_eth0 k/s общий\_трафик\_интерфейса\_eth0 total» (последняя часть надписи будет смещена в правую часть строки) и график по загрузке интерфейса eth0. Вызов внешнего скрипта осуществляется, например, так:

```
${color #1b1b1b}${execi 1800 ~/.config/conky/weather.sh}
```

В этом случае скрипт ~/.config/conky/weather.sh будет вызываться каждые 1800 секунд, и результат его работы отображаться цветом #1b1b1b.

Чтобы более подробно ознакомиться с тем, как задаются различные данные в TEXT (да и формируется файл настроек Conky вообще), достаточно взглянуть на наглядный пример .conkrc в прикладываемом к приложению «Open Source» текстовом файле с листингами (результат работы такого конфига изображен на скриншоте). Кроме того, целый ряд разнообразных примеров в виде скриншотов и готовых конфигов (со всеми необходимыми скриптами, если таковые используются) можно найти на <http://conky.sourceforge.net/screenshots.html>.

## Погода в Conky

Поскольку информация о текущих (и ближайших) метеорологических условиях на рабочем столе давно стала привычным и для многих уже просто необходимым требованием для удобной работы на компьютере, на этом примере и рассмотрим воз-

можность Conky выводить сведения, получаемые от исполнения произвольного скрипта.

Обозначенный в конфиге скрипт ~/.config/conky/weather.sh, который я использую на своем десктопе – труд программиста с ником boojit, который был модифицирован его коллегой, известным под псевдонимом Hellf[i]re. В своей работе скрипт использует утилиты curl (для получения данных о погоде с сервера) и xslt (для представления этих данных в XML). Информация о погоде собирается с сайта <http://www.weather.com>.

В комментариях к скрипту указан URL, по которому можно найти архив с оригинальной версией скрипта, но на момент написания статьи соответствующий сервер по такому запросу выдавал ошибку 404. В связи с этим его скромное содержимое приведу в статье (его версию с полными комментариями на английском можно найти в листингах):

```
#!/bin/sh
# ID местоположения; в данном примере - Москва (РФ)
# как выбрать другой, см. ниже
LOCID=RSXX0063
# предоставлять данные в метрах
UNITS=m
# путь к скрипту и XSLT-файлу (про него см. ниже)
RUNDIR=/home/shurup/.config/conky/
# пути к утилитам
CURLCMD=/usr/bin/curl
XSLTCMD=/usr/bin/xsltproc
# URL для получения данных
CURLURL="http://xoap.weather.com/weather/local/ ↵
$LOCID?cc=*unit=$UNITS&dayf=2"
# имя XSLT-файла
XSLT=$RUNDIR/weather.xslt
# итоговая исполняемая команда
eval "$CURLCMD \"$CURLURL\" 2>/dev/null | $XSLTCMD $XSLT - $FILTER"
```

Нужный «Location ID» можно определить по URL <http://xoap.weather.com/search/search?where=ГОРОД>, подставив английское название своего города вместо «ГОРОД». Например, запрос <http://xoap.weather.com/search/search?where=Saint%20Petersburg> покажет RSXX0091 для российского Санкт-Петербурга (кроме него, там представлены одноименные города различных штатов США – не перепутайте), а <http://xoap.weather.com/search/search?where=Minsk> – BOX0005 для Минска.

Используемый файл weather.xslt задает форматирование для отображения полученных с weather.com сведений о погоде. Пример его содержимого можно также найти в файле с листингами и привести к удобному вам виду. Главное – сохранить его в соответствии с переменными из скрипта weather.sh.

В сети можно легко найти и другие варианты скриптов для определения данных о погоде. Вот пример такого аналога, написанного на Ruby и собирающего информацию с Yahoo!: <http://briancarper.net/2006/09/23/yahoo-weather-for-conky>.

Дмитрий Шурупов  
(osa@samag.ru)

# Polisyd как средство борьбы со спамом

Едва ли кто-то еще не знает, что такое спам, и не имеет желания от него избавиться. У тех, кто при этом является «хозяином» корпоративного почтового сервера, наконец-то появилось более-менее эффективное средство от спамеров.

Речь идет о технологии greylisting (серые списки). Если говорить упрощенно, то суть технологии заключается в проверке на соответствие стандартам противоположного сервера, а также в контроле скорости передачи писем. Почтовый

сервер отправителя должен при получении ошибки 4xx попытаться отправить письмо позже. Спамеры же обычно игнорируют эту ошибку и пытаются отправить следующее письмо от другого отправителя и на другой адрес в почтовом домене, в результате чего все их попытки, не соответствующие этому условию, отбрасываются.

Желающих уяснить все тонкости технологии я отправляю к поисковым системам, которые дадут ссылки на исчерпыва-

ющую информацию, так как полное и подробное описание займет неоправданно много места.

## Policy Daemon

Каждая технология имеет множество реализаций от разработчиков. Не исключение и технология серых списков. Я хочу рассказать об одной из наиболее удачных реализаций – Policy Daemon (Policyd), <http://policyd.sourceforge.net>. Эта программа проще всего устанавливается вместе с популярным почтовым сервисом Postfix и, как будет видно ниже, подключается буквально за пару секунд.

Суть работы Policyd заключается в ведении списков соединений из внешнего мира с почтовым сервером. При первоначальной попытке доставить в нашу систему какое-либо письмо, соединение обрывается в самом начале, а отправляющей системе выдается сообщение о временной недоступности почтовой системы и предлагается попробовать доставить сообщение позднее. В то же время информация об отправителе попадает в базу данных MySQL, куда записывается адрес отправителя, получателя и IP отправляющей системы. В системе Policyd такие записи называются «триплеты» (triplets).

Если через оговоренный промежуток времени (или позднее) отправитель снова попытается доставить сообщение, то Policyd, проверив и убедившись в наличии информации о первом соединении, позволит Postfix принять сообщение и выполнить с ним необходимые действия по доставке письма в почтовый ящик пользователя. Все последующие похожие сообщения от этого отправителя пользователю нашей системы будут доставляться уже без задержки, а счетчик удачных доставок – увеличиваться. Когда количество удачных доставок (тех самых триплетов) от системы отправителя до нашей перейдет рубеж в 500 соединений с одного домена в другой (эта величина также может регулироваться в конфигурационном файле), IP отправляющей системы попадет в белые списки и в дальнейшем не будет фильтроваться.

Если же повторная отправка сообщения не состоится, то начнет действовать следующий сценарий. Количество несостоявшихся соединений с IP системы так же будет считаться и когда триплетов с нулевым значением станет более 500 – IP системы вновь попадет в списки, но на этот раз – в черные. После этого все соединения с данного адреса будут обрываться сразу, выдавая ошибку 550, что, безусловно, сэкономит ресурсы и трафик почтовой системы.

В общем, суть технологии должна быть понятна. Как известно, большая часть спамерского софта не обрабатывает ошибку отправки и не выполняет повторную отправку. Это и сильная, и слабая одновременно сторона серых списков. Дело в том, что спам-сообщения, отправленные с систем, устанавливающих полноценные SMTP-соединения и обрабатывающих их по всем правилам, будут доставлены так же, как и легитимные сообщения. Причины для этого вполне прозрачны – Policyd не занимается анализом содержимого сообщения. Он контролирует только соединение и либо допускает его, либо обрывает. Однако никто не мешает вторым фронтом защиты поставить Spamassassin или Dspam (что будет лучше), т.е. любую систему, работающую по сигнатурам сообщений (так называемым правилам Bayes).

## Установка Policyd

Как уже было сказано выше, установить Policyd не составит труда даже для не самого продвинутого администратора почтовой системы. С сайта проекта всегда можно скачать исходник наиболее свежей версии системы (на данный момент это версия 1.80). Размер архива скромен и составляет всего 63 килобайта. Пользователи системы Gentoo могут также найти ebuild

на [http://bugs.gentoo.org/show\\_bug.cgi?id=112261](http://bugs.gentoo.org/show_bug.cgi?id=112261) (полагаю, в довольно скором времени пакет Policyd попадет в основное дерево портежей).

Сборка не требует предварительной конфигурации, а вывод команды make содержит необходимые пояснения.

```
root:/usr/src/policyd-v1.80 /# make
```

Possible options are:

```
make build
make install | install-strip
make upgrade
make clean
```

Соответственно для установки выполняем:

```
# make build
# make install
```

По умолчанию программа будет установлена в /usr/local/policyd. В этом каталоге разместятся 4 файла, где:

- ☒ **cleanup** – программа очистки устаревшей информации из базы данных;
- ☒ **policyd** – сам сервис Policyd;
- ☒ **policyd.conf** – конфигурационный файл;
- ☒ **stats** (в Gentoo эта команда называется policyd\_stats) – программа для показа статистики работы Policyd.

Так как Policyd работает с базой данных MySQL, требуется ее установка и выдача необходимых прав. Установить БД проще всего из файла-схемы, входящей в архив. Делается это простой командой:

```
# mysql -p < DATABASE.mysql
```

После чего остается только зайти в MySQL и выдать права пользователю для Policyd:

```
mysql grant all on policyd.* to postfix@localhost \
identified by 'somepassword';
```

Теперь мы можем добавить обращение к Policyd в конфигурационный файл Postfix. Делается это в main.cf следующим образом. В строку:

```
smtpd_recipient_restrictions =
```

добавляется обращение к нашему сервису серых списков:

```
check_policy_service inet:127.0.0.1:10031
```

Разумеется, это обращение к сервису Policyd по умолчанию. Если вы хотите назначить другой адрес или порт, то здесь необходимо указать ваши параметры.

Для того, чтобы срабатывал cleanup очистки триплетов и списков, необходимо добавить в crontab следующую строку:

```
0 * * * * /usr/local/policyd/cleanup \
-c /usr/local/policyd/policyd.conf
```

Или же разместить аналогичный по функциональности bash-скрипт в каталоге /etc/cron.hourly. (В случае с пакетом для Gentoo установка необходимого скрипта в /etc/cron.hourly происходит автоматически.) После этого установку Policyd можно считать завершенной.

## Настройка Policyd

Вся настройка Policyd производится в файле /usr/local/policyd/policyd.conf. В данной статье я обращаю внимание в первую оче-



редь на работу именно с серыми списками, но сама программа имеет несколько больше настроек и возможностей. Если информация о них будет востребована, возможно, я напишу еще одну дополнительную статью о том, как ими пользоваться наиболее эффективно. Пока же обратим внимание на самые важные параметры конфигурационного файла...

Сразу надо отметить, что конфигурационный файл снабжен довольно понятными комментариями, и разобраться, что к чему, будет довольно просто при обладании минимальными знаниями технического английского языка.

В первую очередь это настройки доступа к базе данных MySQL. Переменные MYSQLHOST, MYSQLDBASE, MYSQLUSER и MYSQLPASS имеют настолько «говорящие» названия, что пояснять их смысл, я думаю, не стоит.

FAILSAFE позволяет (или не позволяет) polycyd пропускать письма при отсутствии доступа к своей базе данных. Для меня этот параметр не актуален, так как если MySQL не работает, то и Postfix не будет знать, куда складывать письма.

В секции DAEMON CONFIG интересны следующие опции:

DEBUG=3 указывает, что для начала мы бы хотели видеть весьма детальную информацию по работе Polycyd.

DAEMON=0 говорит о том, что polycyd будет запускаться как приложение, а не как сервис. Впоследствии мы изменим этот параметр на 1.

BINDHOST и BINDPORT указывают, по какому адресу и порту будут производиться обращения к Polycyd.

SYSLOG\_FACILITY="LOG\_MAIL | LOG\_INFO" говорит о том, что информация о работе сервиса будет отражаться через syslog в том же файле (во всяком случае, так в большинстве систем), где и работа самой почтовой системы.

CONN\_ACL указывает, каким сетевым адресам разрешено обращение к сервису.

Далее идут секции WHITELISTING и BLACKLISTING. Переменные в них идентичны (разумеется, за исключением названия: WHITE в одном случае и BLACK – в другом).

WHITELISTING=1 и BLACKLISTING=1 означают включение черных и белых списков соответственно.

AUTO\_WHITELIST\_NUMBER=500 и AUTO\_BLACKLIST\_NUMBER=500 означают, что после накопления 500 удачных (неудачных) триплетов хост будет занесен в белый (черный) список.

AUTO\_WHITELIST\_EXPIRE=7d и AUTO\_BLACKLIST\_EXPIRE=7d указывают, что время устаревания информации в списках – 7 дней. Каждую неделю хосты будут удаляться из обоих списков. Эта переменная у некоторых вызывает сомнение. Не все считают, что отправляющая система может стать нормальной. Но для полной автоматизации работы Polycyd я бы рекомендовал все же оставить эти параметры включенными.

Опция BLACKLIST\_REJECTION есть только в секции описания черных списков и содержит сообщение, которое будет выдаваться системам, находящимся в списке, при попытке доставить от них сообщение.

Теперь обратим внимание на самую важную секцию, которая содержит в себе настройки непосредственно системы серых списков (GREYLISTING).

GREYLISTING=1 говорит о том, что мы хотим использовать серые списки.

GREYLIST\_REJECTION по аналогии с BLACKLIST\_REJECTION содержит строку, которая будет передаваться отправляющей системе при первоначальной отправке сообщения.

GREYLIST\_X\_HEADER=1 указывает, заносить ли x-header в каждое сообщение, которое успешно прошло через серые списки.

TRAINING\_MODE=0 необходим на стадии тестирования. Я эту опцию пропустил и не использовал. Если переменная установлена в 1 (т.е. включено), то Polycyd работает в тестовом режиме, когда он выводит на экран (или в лог-файл) результаты своей работы, но не мешает Postfix принимать сообщения (т.е. фактически не принимает участия в работе почты).

TRIPLET\_TIME указывает, через сколько минут при повторной попытке доставки сообщения (от времени первой попытки) сообщение будет принято и доставлено.

TRIPLET\_AUTH\_TIMEOUT=30d означает, что информация об успешных триплетах (доставленных) будет храниться 30 дней. Этот параметр нужен для того, чтобы все успешные триплеты не хранились вечно. Например, если всего два сообщения были от кого-то доставлены и переписка с этим человеком закончилась. Таким образом, мы делаем скромный вклад в минимизацию бесполезного мусора в базе данных.

TRIPLET\_UNAUTH\_TIMEOUT=2d по аналогии означает, что информация о безуспешных триплетах (не доставленных) будет храниться 2 дня.

На этом параметры, на которые я хотел бы обратить внимание, заканчиваются. Теперь можно смело запустить Polycyd и Postfix и посмотреть, что будет происходить при попытке доставки сообщений в нашу систему.

После того как вы убедитесь в том, что все работает корректно, и налюбуетесь на подробные логи, не забудьте выставить параметр DAEMON в 1, а уровень логирования в менее подробный.

## Заключение

Честно говоря, мне неизвестно о проблемах, которые могли бы возникнуть при установке Polycyd, так как ошибаться вроде бы и негде. От себя же хочу отметить, что после установки серых списков на корпоративном сервере компании нагрузка снизилась на несколько порядков. Обращений к Spamassassin стало значительно меньше (а этот софт известен своей «быстротой», достигнутой благодаря использованию Perl), и назревший было острый вопрос апгрейда сервера неожиданно отошел на дальний план. Кроме того, благодаря тому, что вирусы рассылаются так же, как и спам, система оградилась от огромного количества вирусов, которые зачастую не успевают распознать почтовый антивирус.

Для того чтобы было нагляднее, насколько эффективно работает Polycyd, могу сказать, что если ранее за время с ночи пятницы по утро понедельника я получал более 500-600 писем спама, то теперь их количество сократилось до вполне приемлемых 15-20.

Вот вывод команды stats из моей системы, спустя несколько дней работы:

```
Greylisting: Triplet information
-->
Triplets: -> 42523
Verified: -> 1811
Unverified: -> 40712
```

Комментарии, полагаю, излишни. К слову, stats запускается в виде:

```
cd /usr/local/polycyd
./stats --c polycyd.conf
```

Причем стоит обратить внимание на то, что если у вас Polycyd работает в режиме демона и пишет логи через syslog, то и вывод команды stats окажется в лог-файле.

Алексей Коршунов  
(akeeper@samag.ru)



# Software Freedom Day: день ценителей Свободы

Ежегодно по всему миру проводится мероприятие энтузиастов, посвященное свободному программному обеспечению и Open Source, цель которого – познакомить широкую общественность с преимуществами использования FOSS. В чем же суть Software Freedom Day?

## История SFD

Все началось в январе 2004 года, когда Мэтт Оквист (Matt Oquist), ныне ответственный за финансовое положение проекта и выполняющий функции секретаря, пришел к выводу, что свободное ПО достигло степени готовности для повсеместного использования, а незнание публики об этом является одним из ключевых препятствий на пути к общественному признанию. Тогда ему пришла идея популяризации свободного и открытого ПО путем распространения дисков с набором релизов популярных проектов вроде OpenOffice.org, Mozilla Firefox и The GIMP. С такой задумкой он и связался с местной Linux-группой, где ему справедливо указали на проект TheOpenCD (его обзор можно найти в «Open Source» 005), который, вообще говоря, еще до него реализовал и продолжал развивать предложенную идею (собирал на CD лучшее из мира FOSS для ОС Windows).

Мэтт решил не изобретать велосипед, но и отказываться от основной цели, популяризации FOSS, не стал. Поэтому, «не отходя от кассы», опубликовал на форумах TheOpenCD свои новые мысли на этот счет. Он предложил организовать международный день раздачи компакт-дисков со свободным программным обеспечением. Ход был вполне логичным: ведь уже существовавший на тот момент проект TheOpenCD мог стать отличной основой для будущего Дня свободы ПО. Так и случилось. Представители TheOpenCD, его лидер Хенрик Омма (Henrik Omma) и активный участник Фил Харпер (Phil Harper), живо поддержали идею Оквиста и приступили к сотрудничеству по воплощению нового проекта в жизнь.

Для учреждения в США некоммерческой организации Software Freedom International (SFI) были наняты еще двое (чтобы сформировать минимальный необходимый штат): Фред Норона (Fred Noronha), заведующий ныне SFD Team, и Джулс Сиденбург (Jules Sidenburg), более в проекте не участвующий.

Организаторы мероприятия сошлись на названии «День свободы программного обеспечения» (Software Freedom Day, SFD), впервые провели его 28 августа 2004 года и объявили, что оно станет ежегодным. Энтузиастам удалось добиться помощи в проведении первого SFD от Международной сети Open Source (IOSN) ООН.

В дальнейшем в состав SFI вошли такие активисты, как Сидсел Йенсен (Sidsel Jensen) из датской группы пользователей UNIX, Джо Олутуазе (Joe O.A Olutase), возглавляющий организацию KnowledgeHouseAfrica, Бенджамин Мако Хилл (Benjamin Mako Hill) из Linux-проектов Debian и Ubuntu, Роберт Шуманн (Robert Schumann) из TheOpenCD и вице-президент Linux Australia Пиа Во (Pia Waugh).

## Фундамент SFD

Авторы выделяют 4 основных компонента своего мероприятия:

- ✓ **Программное обеспечение.** «SFD имеет отношение преимущественно к программному обеспечению, но свобода ПО может затронуть почти каждый аспект наших жизней. Свобода ПО делает возможной прозрачность и открытость для правительства, [...] помогает некоммерческим организациям и предприятиям работать с современными программами без непомерных ограничений и расходов, навязываемых лицензированием проприетарного ПО...».
- ✓ **Свобода.** Понимание свободы приводится оригинальное, «столлмановское» (не совсем актуальное для русского языка) – то самое, которое о «свободе слова» (free speech), а не «бесплатном пиве» (free beer).
- ✓ **Идеология.** Заключается в той же свободе, которая соотносится с речью, конфиденциальностью и образованием в то время, как собственническое – с владением и контролем над личными данными. Такой контроль может быть выгоден во многих сферах общества, но прямо противоположен всеобщему благу, когда применяется по отношению к ПО, состоящему из выраженных разработчиками идей.
- ✓ **Практичность.** Свобода ПО приносит выгоды в плане экономики, в использовании на государственном уровне, в образовании – даже несмотря на то, что вовсе не обязательно такое ПО является бесплатным.

## И как все происходит?

Поскольку среди целей SFD – добиться возможного максимума в географическом распространении идей свободного и открытого ПО, мероприятие проводится независимыми локальными группами заинтересованных в этом людей, так называемыми командами, список которых можно найти на сайте SFD. Зачастую их основу составляют уже существующие местные группы пользователей GNU/Linux. Если же нет LUG и других «групп с особыми интересами», то для формирования необходимой базы SFI предлагает обращаться к школам, университетам и компьютерным клубам, а также напоминает, что иногда бывает очень полезно связываться с другими (наиболее близкими к вам) командами SFD.

У организаторов местных SFD фактически ничем не ограниченные права на то, как устраивать мероприятие. SFI предлагает такие варианты времяпрепровождения: пикник, ярмарка, собрание с потенциальными пользователями FOSS вроде представителей школ и университетов, творческие конкурсы (на лучший продукт, созданный с помощью FOSS), запуск демонстрационных компьютеров (с FOSS), так называемые фестивали по установке FOSS (InstallFest), семинары по интеллектуальной собственности, культуре свободы, патентам, выставка с примерами историй успехов с FOSS. И конечно же, раздача дисков!

Важным компонентом здесь является и продвижение проводимого SFD. Вполне закономерно – ведь резонанс в СМИ и в общественности в целом будет во многом показателем успеха мероприятия, главной целью которого является продвижение FOSS в массы (из основных целевых групп этих масс выделяются как обычные семьи, так и государственные учреждения, малый и крупный бизнес). Кроме того, это поможет привлечь спонсоров для проведения подобных дней в будущем и постепенно развивать успех.

Начиная с этого года было принято решение проводить SFD в третью субботу сентября. Времени подготовиться к следующему Дню свободы ПО более чем достаточно – держайте!

1. Сайт SFD – <http://www.softwarefreedomday.org>.
2. Сайт TheOpenCD – <http://www.theopencd.org>.
3. Новость о первом SFD – [http://www.infoworld.com/article/04/08/25/HNunorganizes\\_1.html](http://www.infoworld.com/article/04/08/25/HNunorganizes_1.html).
4. SFD на Wikipedia – [http://en.wikipedia.org/wiki/Software\\_Freedom\\_Day](http://en.wikipedia.org/wiki/Software_Freedom_Day).

Андрей Коврин  
([kover@samag.ru](mailto:kover@samag.ru))

## «Open Source» приглашает к сотрудничеству!

Электронное приложение «Open Source» всегда открыто для сотрудничества с новыми авторами, с читателями и их конструктивными предложениями по улучшению издания, обоснованной критикой и любыми отзывами, с компаниями, занимающимися разработкой и продвижением программного обеспечения с открытым кодом.

Приветствуются все энтузиасты, желающие опубликовать у нас свои статьи.

Тематика нужных материалов очевидна из предназначения приложения, то есть FOSS (Free and Open Source Software):

теория и практическое применение; исторические сведения, анализ сегодняшнего положения, прогнозы на будущее и другие аспекты, связанные с открытым ПО.

Среди наиболее интересных на данный момент общих тем можно выделить:

- ✓ общие обзоры новых и/или интересных проектов Open Source и конкретных приложений, свежих версий дистрибутивов Linux, \*BSD и других систем;
- ✓ советы и рекомендации новичкам в мире GNU;

- ✓ истории успеха применения/распространения ПО с открытым кодом;
- ✓ философия и идеология Free Software;
- ✓ разработка приложений с применением средств Open Source.

Желательный объем статей: 6000 или 12000 символов (с пробелами). Примеры актуальных сейчас тем для статей публикуются на <http://osa.samag.ru/cgi-bin/osa.pl?a=todo>. Но не стоит строго ограничиваться приведенными выше рамками! Если у вас есть свои темы и предложения, присылайте – рассмотрим все вопросы.

Публичное обсуждение «Open Source» проводится в [форуме](#) сайта журнала «Системный администратор».

Связаться с редакцией можно по электронной почте [osa@samag.ru](mailto:osa@samag.ru).

### Подписные индексы:

**20780\***  
**81655\*\***

по каталогу  
агентства  
«Роспечать»

**87836**

по каталогу  
агентства  
«Пресса  
России»

\* **годовой**  
\*\* **полугодовой**

## Подписка на журнал «Системный администратор»

### Российская Федерация

- ✓ Подписной индекс: годовой – **20780**, полугодовой – **81655**  
Каталог агентства «Роспечать»
- ✓ Подписной индекс: **87836**  
Объединенный каталог «Пресса России»  
Адресный каталог «Подписка за рабочим столом»  
Адресный каталог «Библиотечный каталог»
- ✓ Альтернативные подписные агентства:  
агентство «Интер-Почта»  
(495) 500-00-60, курьерская доставка по Москве  
агентство «Вся Пресса»  
(495) 787-34-47  
агентство «Курьер-Пресссервис»  
агентство «ООО Урал-Пресс»  
(343) 375-62-74
- ✓ Подписка On-line  
<http://www.arzi.ru>  
<http://www.gazety.ru>  
<http://www.presscafe.ru>

### СНГ

В странах СНГ подписка принимается в почтовых отделениях по национальным каталогам или по списку номенклатуры «АРЗИ»:

- ✓ **Азербайджан** – по объединенному каталогу российских изданий через предприятие по распространению печати «Гасид» (370102, г. Баку, ул. Джавадхана, 21)

- ✓ **Казахстан** – по каталогу «Российская пресса» через ОАО «Казпочта» и ЗАО «Евразия пресс»
- ✓ **Беларусь** – по каталогу изданий стран СНГ через РГО «Белпочта» (220050, г. Минск, пр-т Ф. Скорины, 10)
- ✓ **Узбекистан** – по каталогу «Davriy nashrlar», российские издания через агентство по распространению печати «Davriy nashrlar» (7000029, г. Ташкент, пл. Мустакиллик, 5/3, офис 33)
- ✓ **Армения** – по списку номенклатуры «АРЗИ» через ГЗАО «Армпечать» (375005, г. Ереван, пл. Сасунци Давида, д. 2) и ЗАО «Контакт-Мамул» (375002, г. Ереван, ул. Сарьяна, 22)
- ✓ **Грузия** – по списку номенклатуры «АРЗИ» через АО «Сакпресса» (380019, г. Тбилиси, ул. Хошараульская, 29) и АО «Мацне» (380060, г. Тбилиси, пр-т Гамсахурдия, 42)
- ✓ **Молдавия** – по каталогу через ГП «Пошта Молдовей» (МД-2012, г. Кишинев, бул. Штефан чел Маре, 134)  
по списку через ГУП «Почта Приднестровья» (МД-3300, г. Тирасполь, ул. Ленина, 17)  
по прайс-листу через ООО агентство «Editil Periodice» (МД-2012, г. Кишинев, бул. Штефан чел Маре, 134)
- ✓ Подписка для **Украины**:  
Киевский главпочтамт  
Подписное агентство «KSS»  
Телефон/факс (044)464-0220